**INSTITUCIÓN EDUCATIVA COMPUEDU**

**TALLER DE APLICACIÓN II**

**DOCENTE:** Sandra Romero

**MÓDULO**: Herramientas Informáticas

1. Consulte en Internet sobre: Que es realidad virtual, los equipos utilizados para la realidad virtual, sus ventajas y desventajas.
2. Con la información consultada cree un archivo en Word, llámelo **REALIDAD VIRTUAL** y aplique sobre él los siguientes formatos:

- **TITULO:** centrado, fuente, rosewood std regular tamaño 20, efecto reflexión y color que desee.

- **SUBTITULO:** fuente roseWood std regular, tamaño 16, efecto iluminado y color que desee.

- **PARRAFOS:** fuete Times New Roman, tamaño 12, justificados e interlineado 1,5 espacios.

1. Configure las márgenes de la siguiente forma: superior 4 cm, inferior 3 cm, izquierda 3 cm y derecha 3 cm, tamaño de papel carta y coloque el texto de las ventajas y desventajas en dos columnas.
2. Inserte antes del texto una portada con el diseño que desee y diligénciela con los datos correspondientes.
3. Inserte como encabezado REALIDAD VIRTUAL y como pie de página su nombre y número de página.
4. Inserte en el texto imágenes descargadas de Internet relacionadas con el tema y la primera letra del primer párrafo colóquela como letra capital en texto
5. Elabore dos notas al pie en la parte del documento que desee.
6. Coloque borde a las páginas del documento y como marca de agua coloque VIRTUALIDAD.
7. Inserte al final del documento dos páginas en blanco y elabore en cada una de ellas respectivamente lo siguiente:

**Primera página en blanco:**

- Un WordArt con el texto REALIDAD VIRTUAL.

- Una imagen prediseñada que se relacione con el tema.

- Una tabla que contenga: **EQUIPO** (casco, audífonos, guantes y cabinas) **MARCA**, **TIPO** (visión, audición, interactuar y simulación) y **COSTO**.

**Nota:** en la marca y el costo digita la información que quieras.

**Segunda página en blanco:**

- Un WordArt con el texto RESUMEN

- Un cuadro de texto con algunas ventajas y desventajas de la realdad virtual.

- Un SmartArt de jerarquía que contenga: REALIDAD VIRTUAL (nivel 1), DEFINICIÓN (nivel 2), ELEMENTOS (nivel 3) CASCO, AUDIFONOS, GUANTES y CABINAS (nivel 4), VISIÓN, AUDICIÓN, INTERACTUAR Y SIMULACION (nivel 5).

1. Después de la portada inserte un salto de página y en la página en blanco haga referencia al contenido del documento, así:
* CONTENIDO
* DEFINICIÓN REALIDAD VIRTUAL
* EQUIPOS UTILIZADOS
* VENTAJAS Y DESVENTAJAS
* TABLA DE DATOS
* RESUMEN

Cree luego marcadores al documento en cada uno de los temas especificados en el contenido e inserte después hipervínculos para establecer enlaces con dichos temas desde la hoja del contenido, inserte también la forma deseada al final de cada tema y conviértalas en hipervínculos que las enlacen con la hoja donde está el contenido.

**Nota:** Tenga en cuenta revisar la ortografía del documento, guardar los cambios a medida que va trabajando y visualizar el documento en su totalidad, para verificar que si haya realizado todos los cambios que se le pidieron y sobre todo la excelente presentación.